**Atividades aula 2**

*Fluxo de projeto*

1. **Fluxo de projeto**
   1. *O que é :*
      1. Compilador C: Um compilador C é um programa de sistema que traduz um programa descrito em uma linguagem C para um programa equivalente em código de máquina para um processador.
      2. Assembler: É uma linguagem de baixo nível, ao contrário do C, o que significa que as instruções em Assembly são construídas com menos instruções básicas do processador do que em linguagens de alto-nível, elas são traduzidas quase diretamente.
   2. *O que é um RTOS, descreva uma utilização.*Sistemas de tempo real ou RTOS (*Real Time Operating System)* são sistemas que trabalham sob restrições de tempo. Por exemplo, na UTI ocorrer uma variação importante nos batimentos cardíacos, o monitor cardíaco do paciente deve ativar um alarme em poucos segundos.
   3. O que é desenvolvimento em V (Modelo V)?  
      O **Modelo V** é uma variação do modelo cascata, que demonstra como as atividades de testes estão relacionadas com analise e projeto.  
      Este modelo propõe que os testes de unidade e integração também podem ser utilizados para verificar o projeto de  software. Isto é, durante os testes de unidade e de integração., os programadores  e a equipe de testes devem garantir que todos os aspectos do projeto foram implementados corretamente no código.
2. **Revisão C**

2.5) A prototipagem em C, é tecnica de criar protótipos em algoritmos, a mesma coisa de criar uma função. A direfença é que, ao invés, de abrirmos um bloco de código( { } ), terminamos a linha com ponto-e-vírgula(;). Assim o compilador terá mais fácilidade de ler o código, tornando o algoritmo mais eficiente.  
  
2.6) count = 20 , \*temp = 20 , sum = 20  
  
2.11) A função malloc aloca um bloco de bytes consecutivos na memória do computador e devolve o [endereço](http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/pont.html#address)desse bloco.  O número de bytes é especificado no argumento da função. A função free, deve ser usada apos a dunção maloc, pois ela libera a porção de memória alocada por malloc.